

# Billard Verband Rheinland-Pfalz 1989 e.V.



<input type="checkbox"/> Bezirksliga	<input type="checkbox"/> Kreisliga
--------------------------------------	------------------------------------

	Heim	:		Gast
<b>1. Runde</b>	:			
<b>14.1 e</b>			14.1 e	
<b>Statistik</b>	Kugeln:      Aufnahmen:      HS:			Kugeln:      Aufnahmen:      HS:
<b>8 - Ball</b>			8-B.	
<b>9 - Ball</b>			9-B.	

Ergebnis	Punkte
:	:
:	:
:	:

	Heim	:		Gast
<b>2. Runde</b>	:			
<b>8 - Ball</b>			8-B.	
<b>9 - Ball</b>			9-B.	
<b>10 - Ball</b>			10-B.	

Ergebnis	Punkte
:	:
:	:
:	:

**Endergebnis**      :

**STO AT §3.5. Ergebnismeldung**

Nach Beendigung der Mannschaftsbegegnungen, spätestens bis 24.00 Uhr sind die jeweiligen Spielergebnisse von der Heimmannschaft im Onlineportal lückenlos und korrekt einzutragen. Die Bestimmungen aus TZ 3.4 gelten entsprechend. Bei fehlender Meldung erfolgt Bestrafung gemäß STO.

	BZL	KL
14.1 e	50	50
8-Ball	4	4
9-Ball	6	5
10-Ball	5	4

**STO AT §3.8. Ligawettbewerbe**

1. Die Gastmannschaft muss eine Stunde vorher Zugang zum Spielraum haben.
2. Tritt eine Mannschaft nach der festgesetzten Anfangszeit nicht zu der Begegnung an, ist diese, mit dem höchstmöglichen Ergebnis, für sie als verloren zu werten. Es ergeht eine Bestrafung gemäß Bußgeldkatalog.
3. Ist das Nichtantreten durch unvorhersehbare Umstände zu entschuldigen (der Nachweis dafür ist gegenüber BVRLP zu erbringen), kann eine Bestrafung entfallen.

**STO BT §2.12. Spielereinsatz**

Jeder aktiv Spieler kann pro Saison maximal an zwei Spieltagen in einer höheren Liga eingesetzt werden. Das Einsetzen von Ersatzspieler ist vor Spielbeginn der gegnerischen Mannschaft mitzuteilen. Zusätzlich muss der Ersatzspieler unter Bemerkungen auf dem Spielbericht und in der Billard-Area eingetragen werden.

**Bemerkungen :**

---



---



---



---

Ort, Datum

Heimmannschaft

Gastmannschaft